

ORGANISATION PEDAGOGIQUE

– Jeu de l’Oie littoral Période Covid–

Principe du jeu

Il reprend « en grand » le principe du jeu de société bien connu, avec les règles usuelles (dé, case, piste, ...). Au hasard du lancement du dé, les équipes progresseront sur la piste du jeu. Chaque case (numérotée) de la piste correspond à une activité identifiée par son numéro dans un classeur. Une fiche descriptive sous forme d’une illustration et d’un texte court permet aux élèves et à l’adulte d’être autonomes dans la réalisation. Ces fichiers sont réalisés par l’USEP et la circonscription.

Afin de respecter le protocole « covid », nous n’accueillerons que 2 classes maximum par demi-journée. Chaque classe aura un classeur, sa piste de lancer de dés, son dé et sera de son côté de la plage (cf. Voir le plan de la plage). Ainsi, les 2 classes qui seront présente en même temps, ne se croiseront pas.

Encadrement

Pour le bon déroulement de l’activité, il est nécessaire de composer des équipes de 5 à 6 élèves (environ) d’une même classe. Chaque équipe est accompagnée par un adulte responsable. Dans la mesure du possible, prévoyez un nombre de parents suffisant pour pouvoir vous consacrer à la tenue des pistes de jeu ou tout simplement pour circuler entre les équipes ou les activités. Pour les maternelles, l’ATSEM de la classe est en charge d’une équipe. Vous pouvez prévoir un badge au nom, prénom, classe de l’élève (collier, étiquette...) L’activité des élèves est organisée et régulée par l’éducatrice/teur USEP avec l’aide des enseignants.

Déroulement Simplifier du jeu

L’équipe est à la piste de jeu, jette le dé et se retrouve (après avoir déplacé son pion) sur un numéro sur la piste de jeu (ex : le 10). L’équipe regarde dans le classeur à quel atelier correspond le numéro 10 (ex : course araignée). L’équipe se dirige donc vers l’atelier en question et y reste 8 minutes environ. A la fin de l’atelier, l’équipe retourne à la piste et lance son dé pour avancer de nouveau.

Organisation matérielle des classes

« Chaque classe est autonome sur le plan du petit matériel habituel de sortie scolaire (liste d’élèves et tel, trousse pharma, toilette, change...). »

Concernant l’activité, les principes communs sont établis ainsi : A l’arrivée sur place (Plage Villès Martin), les enfants sont répartis en équipes (constitution déjà connue des élèves).

Chaque équipe doit prévoir d'un grand sac (poubelle ou autre) permettant de rassembler les sacs des élèves, et de ranger tout au long de la demi-journée les vêtements ou objets des élèves. (But = éviter les oublis dans la précipitation du départ). Les sacs des classes sont ensuite rassemblés en un point que nous indiquerons le jour même. Puis, ce lieu constituera toute la demi-journée le point de départ et d'arrivée des activités pour votre classe, le lieu de stockage et d'emprunt du matériel d'activité, le centre de ressource en personnes et matériel.

Deux grandes pistes (+ classeur, +dé) seront installées sur la plage et identifiées (Piste 1 et 2). Les classes seront réparties sur ces pistes (affichage sur les pistes). Elles constitueront ensuite le pivot central du jeu (une classe ne change jamais de piste). Des plans des lieux et des déplacements sur les différentes zones, vous seront remis sur place.

A prévoir par les classes

- Les pions de jeu à réaliser par les classes (un par équipe) si possible lestés (il y a un peu de vent de temps en temps...);
- Une pochette plastique ou chemise cartonnée par équipe à confier à l'adulte pour y ranger les divers documents ;
- Une fiche (bristol ou autre) avec la composition de l'équipe (pour les parents) ;
- Un crayon ou stylo par équipe ;
- Des sacs poubelles ou grands bacs pour le regroupement des affaires ;

Demande matérielle pour les enfants :

- Chaussures confortables ;
 - Gourde d'eau individuelle ;
 - Crème solaire et casquette/chapeau, même par temps nuageux il y a un risque de coup de soleil ;
- (- K-way , au cas où vous serez surpris par la pluie).

En cas de questions urgentes, mail de préférence : gnausep@gmail.com (Audrey) !!!!

Pensez aux appareils photos !!!!