

But :

Amener son poisson de l'autre coter du plateau sans se faire attraper par les prédateurs.

Comment jouer :

Pour démarrer la partie chaque élève pose son pion sur la ligne de départ.

Le premier lance le dé et avance son pion. Chaque élève fait de même, chacun son tour.

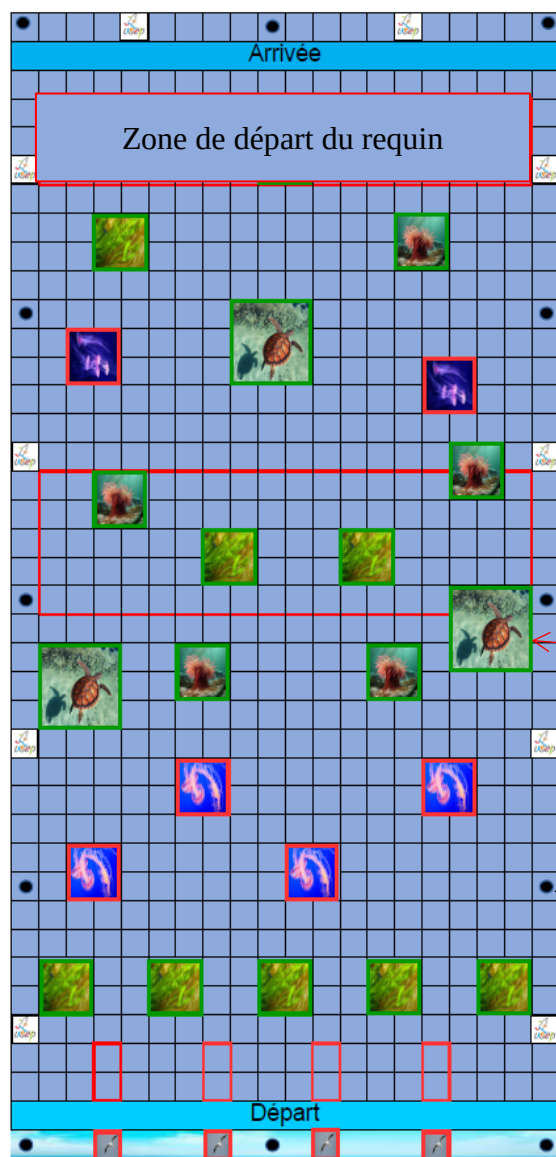
En fin de tour (quand tous les enfants ont joué), on déplace les prédateurs de 1 « case », le requin descend d'une ligne et le filet se décale d'une colonne. Une fois arrivé au niveau de la zone du filet, le requin fait demi-tour et remonte vers sa zone si la partie n'est pas terminée. Le filet, quant à lui, fait demi-tour quand il arrive au bout du plateau.

Si des poissons se trouvent sur les mêmes cases que les prédateurs avant ou après leur déplacement ils retournent à la case départ (ex : sur la même case que le requin ou le filet ou sur les cases rouges sous les mouettes et les méduses).

Les cases anémones ou algues sont des cachettes. Les poissons se trouvant sur ces cases (vertes) sont protégés de tous les prédateurs, même s'il se trouve sur la même case.

Les poissons s'arrêtant sur une case tortue se voient automatiquement téléportés sur la tortue la plus proche de l'arrivée (en haut au centre du plateau).

Fin du jeu :



Le jeu se termine quand tous les poissons arrivent au bout du plateau (sur la case arrivée). Les premiers arrivés peuvent se voir attribuer le rôle de déplacer les prédateurs en attendant que les autres terminent.

NB : N'hésitez pas à adapter le jeu au niveau de vos enfants.

Par exemple pour les TPS ou PS pas besoin de faire très compliqué, ils peuvent simplement lancer le dès et essayer d'avancer leur pion du nombre de cases indiqués sans se soucier des cases cachettes ou prédateurs. S'ils y arrivent bien on peut rajouter quelques règles au fur et à mesure de la partie.

Evitez de laisser les enfants marcher sur la bâche, cela évitera que trop de sable la recouvre et prolongera sa durée de vie, merci.

Zone de mouvement du filet (départ sur un bord de la bâche)

Exemples de pions de jeu

Plateau de jeu (bâche)



Si les enfants n'ont pas prévu de pions pour le jeu il est possible de jouer avec des gros coquillages, mais attention de ne pas abimer la bâche en les déplaçant !