

FICHE EXPLICATIVE POUR LA COURSE D'ORIENTATION AU PARC PAYSAGER DE SAINT-NAZAIRE CM1 - CM2

Partie Nord

Consignes aux accompagnateurs

Cette course d'orientation se découpe en deux activités :

- Une course d'orientation en étoile - lecture de carte
- Un rallye photo

L'USEP a choisi d'utiliser les balises présentes sur ce site afin de faciliter la mise en place des activités le matin. Les numéros figurant sur ces balises ont été transformés en lettres sur nos documents (mais ne sont pas notées sur les balises) afin que les enfants ne puissent pas se communiquer les réponses.

1ere activité : La course d'orientation

Les classes sont découpées en groupes de 4 à 5 élèves (ces chiffres peuvent être aménagés en fonction des effectifs).

Chaque groupe reçoit une carte, distribuée par l'éducateur USEP et une fiche réponse élève, photocopiée auparavant par les enseignants (une par groupe).

Les cartes sont différentes pour chacun des groupes.

Certaines proposent une lecture de carte, d'autres proposent un azimut à la boussole.

Pour celles proposant une lecture de carte, est spécifiée uniquement une lettre qui correspond à la balise à trouver.

Pour celles proposant l'utilisation de la boussole, est spécifiée un ou plusieurs azimuts ainsi que le nombre de pas à effectuer pour trouver la balise.

Une fois cette balise trouvée et poinçonnée sur la fiche réponse élèves, les groupes viennent faire valider leur réponse auprès de l'enseignant.

2 options : soit la balise poinçonnée est la bonne, alors l'enseignant leur accorde le nombre de points que la balise vaut et leur donne une nouvelle carte avec une nouvelle lettre à rechercher en échange de la leur, soit la balise poinçonnée est mauvaise et alors le groupe a une 2ème chance pour trouver cette balise (au-delà de deux erreurs, on passe à la balise suivante).

2eme activité : le rallye photo

Il s'agit ici d'aller, par groupe, à la recherche de points précis du site grâce à des photos. Au dos de ces photos figurent des questions auxquelles les élèves ne pourront répondre qu'en se trouvant sur place.

Cette activité peut se faire au choix à la fin de la CO ou entrecoupée de quelques balises de la CO à rechercher.

Sécurité

Le parcours reste toujours au sein de la partie sud du Parc Paysager. Il n'y a aucune route à traverser.

- **Règle 1** : L'équipe reste toujours sous la responsabilité d'un adulte et groupée ; aucun enfant ne doit se trouver isolé.
- **Règle 2** : Le rythme de déplacement de l'équipe est basé sur les élèves les plus lents.
- **Règle 3** : Ce n'est pas celui qui parle le plus fort qui a raison, mais celui qui justifie le choix de direction.
- **Règle 4** : Avant de prendre une direction, ou de tourner à un carrefour, toute l'équipe consulte la carte. Il est préférable que tous les membres de l'équipe soient d'accord.
- **Règle 5** : Lorsqu'une équipe s'aperçoit qu'elle n'est pas sur un bon chemin, elle revient exactement sur ses pas, jusqu'au carrefour précédent. Ne jamais prendre « un raccourci ».

Bonne chance et amusez-vous bien !!!