



JOURNEE OLYMPIQUE

23 JUN 2020



Défis sportifs



**Réflexions sur
les valeurs**



**Envoi des
contributions**



Défi artistique



Défis cycle 3

CM

Se projeter

#26

ÉDUCATEUR

OBJECTIF : dérouler le pied pour aller de plus en plus loin.

LA COURSE DU GÉANT

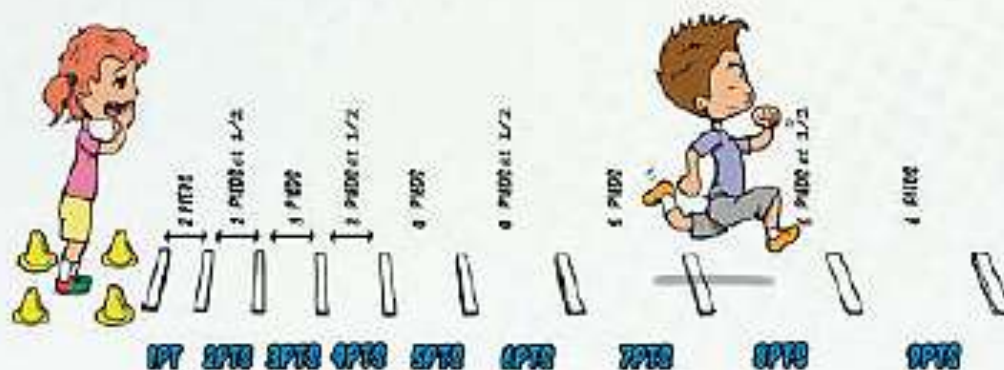
SITUATION

MATÉRIEL :

8 bandes souples ou plus ou des tracés à la craie, fiche de performance de la rencontre.

DESCRITIF :

L'enfant se place en position pieds joints derrière la ligne de départ. Il essaie d'aller le plus loin possible en ne posant qu'un seul appui dans chaque espace déterminé par deux lattes consécutives. Dès que l'enfant pose deux appuis dans une zone, l'exercice est terminé.



ENFANT

BUT :

j'essaie d'aller le plus loin possible.

CRITÈRE DE RÉALISATION :

je dois poser un seul pied dans chaque zone déterminée par 2 lattes consécutives.

CONSTRUCTION DE LA NOTION DE PERFORMANCE

PERFORMANCE : la zone inter-lattes que j'atteins.

MESURE DE LA PERFORMANCE : 1^{re} zone interlattes = 1 point, 2^e zone interlattes = 2 points...

RÉSULTAT : chaque enfant retient son meilleur score ;

à la fin de toutes les séries, ceux-ci sont additionnés pour donner le résultat de l'équipe.

ADAPTATION AUX BESOINS REPÉRÉS
Éléments obligés :
progression de l'espacement entre les lattes.





E-Rencontre

JOURNÉE OLYMPIQUE 2020



Défis cycle 3

LA COURSE DU GEANT

Nom - Prénom	Equipe n° : Couleur				Meilleure Performance
	Essai 1		Essai 2		
1.	Essai 1		Essai 2		
2.	Essai 1		Essai 2		
3.	Essai 1		Essai 2		
4.	Essai 1		Essai 2		
5.	Essai 1		Essai 2		
6.	Essai 1		Essai 2		
7.	Essai 1		Essai 2		
8.	Essai 1		Essai 2		
9.	Essai 1		Essai 2		
Moyenne équipe					

Défis cycle 3



log 'O USEP

Chaque participant est invité à relever un défi artistique : la création de son log' O USEP en associant le bonhomme USEP, le numéro du département et la flamme Olympique. (Les créations peuvent être collectives)

Vous trouverez [ICI](#) quelques idées que vous saurez certainement enrichir !
A VOUS DE JOUER !



Le bonhomme crayon USEP + Le numéro du département de la Loire-Atlantique + La flamme Olympique

Défis cycle 3



Pour que l'enfant échange et qu'il ait toute sa place



Télécharger le livret d'accompagnement des ateliers « Remue-Méninges »
Les enfants réfléchissent et échangent à partir des mots inducteurs proposés. Les participants sélectionnent la valeur phare parmi la liste proposée ci-après.

La délégation réalisera le nuage des valeurs à partir des retours effectués par les classes participantes.

Défis cycle 3

Je choisis parmi ces 10 valeurs celle qui correspond le mieux à ce que je vis à l'USEP. *



Liberté



Égalité



Fraternité



Amitié



Respect



Excellence



Courage



Inspiration



Détermination



Solidarité