



Rencontre USEP Orientation

Consignes aux accompagnateurs

I Consignes dans la forêt.

Le Bois de Porcé est un milieu sensible, difficile à préserver. C'est aussi un lieu public où tout le monde peut se promener.

Tout au long de la journée, vous aurez à respecter les consignes suivantes:

- Rester sur les chemins.
- Ne rien jeter (papier, pain, trognon...) par terre, chaque classe doit amener et remmener ses sacs poubelle.
- Ne rien cueillir ni ramasser.

II Consignes pour l'activité

➤ Il peut y avoir des approximations dans le relevé des chemins (notamment dans la partie nord). Nous avons essayé de tracer les chemins principaux.

➤ 2 activités sont proposées, une par ½ journée.

Activité 1 : Suivre un parcours.

Chaque équipe se voit remettre **une carte « parcours »** plastifiée. Tous les parcours partent et reviennent au lieu de regroupement. Il est marqué par un cercle orange sur la carte. Le parcours est à réaliser dans un ordre précis. Chaque équipe commence son parcours à une borne différente, indiquée dans la petite bande en haut à droite de la carte.

A chaque atelier, il y a quelque chose à faire. Le matériel nécessaire sera installé.

Activité 2 : Parcours en étoile ».

Chaque équipe prend, à son tour, **une carte « balise »** plastifiée.

Tous les balises sont à trouver à partir du lieu de regroupement, marqué par un cercle orange sur la carte. Avant de partir, il faut orienter sa carte.

Les balises sont des carrés de bois avec d'un côté, une lettre et de l'autre un mot à recopier.

Une fois trouvée, un élève recopie le mot trouvé en face de la balise.

Puis l'équipe revient au départ pour faire vérifier le mot. Et ainsi de suite... il y a 12 balises possibles à trouver.

III Sécurité

Le parcours reste toujours dans la partie centrale du bois (voir carte). **Il n'y a aucune route à traverser.**

- **Règle 1 :** L'équipe reste toujours sous la responsabilité d'un adulte et groupée ; aucun enfant ne doit se trouver isolé.
- **Règle 2 :** Le rythme de déplacement de l'équipe est basé sur les élèves les plus lents.
- **Règle 3 :** Ce n'est pas celui qui parle le plus fort qui a raison, mais celui qui justifie le choix de direction.
- **Règle 4 :** Avant de prendre une direction, ou de tourner à un carrefour, toute l'équipe consulte la carte. Il est préférable que tous les membres de l'équipe soient d'accord.
- **Règle 5 :** Lorsqu'une équipe s'aperçoit qu'elle n'est pas sur le bon chemin, elle revient exactement sur ses pas, jusqu'au carrefour précédent. Ne jamais prendre « un raccourci »

Si une équipe perd vraiment son chemin (ce qui est très rare), elle s'arrête là où elle est, sur le bord du chemin, pour ne pas « aggraver » sa situation. Aucun membre ne la quitte (même l'adulte) pour trouver quelqu'un. Elle fait le plus grand silence, pour entendre d'autres groupes ou la personne qui mène la recherche.

L'adulte appelle le portable :

Ce numéro correspond à la personne chargée de la sécurité, présente en forêt et pouvant se déplacer rapidement en tout point.

IV Précautions utiles :

Dans le bois de Porcé, il y a un petit plan d'eau près du lieu de regroupement. Faire en sorte que les élèves ne s'en approchent pas.

Comme dans tous les bois, après un temps humide, il peut y avoir des moustiques ; vous pouvez le signaler aux parents pour que les enfants soient équipés en conséquence.

Bonne journée à tous